

Dvopredmetni študijski program: MATEMATIKA IN RAČUNALNIŠTVO

Predmet: UPORABNIŠKA PROGRAMSKA OPREMA

Letnik: 2.

1. VZGOJNO-IZOBRAŽEVALNI SMOTRI

Osnovni namen tega predmeta je, da študenta seznanijo z uporabniško programsko opremo, ki je v času izvajanja predmeta najbolj razširjena v praksi, in z možnostmi za uporabo te programske opreme v času študija in kasneje na delovnem mestu. Poleg seznanjanja s posameznimi programskimi produkti, ki se spreminjajo iz leta v leto, naj bi študent spoznal predvsem glavne koncepte, na osnovi katerih so ti produkti zgrajeni. Ti koncepti so splošno veljavni in so uporabljeni v posameznih produktih skozi daljše časovno obdobje.

2. VSEBINA

Spoznavanje osnovnih konceptov in najbolj tipičnih programskih orodij za osebne računalnike za naslednja opravila:

- urejanje teksta
- risanje in grafično oblikovanje
- oblikovanje večpredstavnih informacij (multimedia)
- urejanje in shranjevanje podatkov (baze podatkov, preglednice)
- priprava gradiv in pripomočkov za pedagoško delo
- komuniciranje

2. POVEZANOST Z DRUGIMI PREDMETI

4. ŠTUDIJSKA LITERATURA

Batagelj, V., Golli, B., TEX – Povabilo v TEX, LATEX, BIBTEX in PICTEX, DMFA, Ljubljana 1990.

Falk, B.: Internet zemljevid, Atlantis, Ljubljana 1994.

Mihalič, R.: Corel DRAW - Popolni vodnik, Atlantis, Ljubljana 1994.

Hribar, P.: Microsoft Word 7.0 za Windows 95, Flamingo, Nova Gorica 1995.

Hribar, P.: Microsoft Excel 7.0 za Windows 95, Flamingo, Nova Gorica 1995.

Razpet, M.: Sedi in piši z LATEXom, DMFA, Ljubljana 1991.

Hribar, P.: HTML Programiranje WEB strani, Flamingo, Nova Gorica 1996.

5. POSEBNOSTI

Kadrovski pogoji:

Habilitiran visokošolski učitelj.

Materialni pogoji:

Računalniška učilnica z ustreznim številom osebnih računalnikov z ustrežno programsko opremo. Računalniki morajo biti opremljeni z ustreznimi vhodno-izhodnimi enotami in povezani v lokalno in posredno tudi v globalno komunikacijsko omrežje.

Posebnosti:

Omejitev: do 20 študentov v skupini.

Avtor: **dr. Aleš LEONARDIS, doc.**